

立教 186 年 2 月 25 日

教区・直属学生担当委員長各位

春の学生おちばがえり実行委員会
天理教学生担当委員会

立教 186 年 春の学生おちばがえり

おたのしみ行事について

日頃は学生の活動にご理解、ご協力をいただき、誠にありがとうございます。

さて、春の学生おちばがえり実行委員会では、3月27日に「回廊拭きひのきしん」の受け入れと「おたのしみ行事」会場を設けるため、現在準備を進めております。いずれも、春の学生おちばがえりとしては初めての試みとなるため、先生方には団参を計画していただく上に、何かとお骨折りにいただいていることかと存じます。特に「おたのしみ行事」については、想像が付きにくい点が多いかと思っておりますので、以下に改めて概要を記載しました。ゲームの内容につきましても一覧を裏面に掲載しておりますので、ご覧ください。

実行委員会では、一人でも多くの学生におちばがえりの喜びを味わってもらえるよう努めますので、先生方におかれましては、今後とも変わらずお力添えをいただきますよう、何卒よろしくお願い申し上げます。

—おたのしみ行事 概要—

日 時：3月27日 14:00～17:00

会 場：西泉水プール前広場

- ・13か所のゲームブースを用意します。数人～15人程度でご参加ください。
- ・15人を大きく超えて参加する場合は、複数のグループに分かれての参加をお勧めします。
- ・1つのゲームの所要時間は5分～8分程度です。裏面にゲーム一覧を掲載しています。
- ・混雑状況によりますが、およそ60分でゲームの7～8割に参加できる見込みです。なお、参加は任意ですので、滞在時間は各団体にお任せします。
- ・会場マップを団体受付（及びおたのしみ行事会場）で配布しますのでご利用ください。
- ・事前申し込みや会場での受付はありません。
- ・小雨決行。中止する場合は3月27日8:30頃 Hapist にて発表します。
おたのしみ行事が中止となった場合でも、回廊拭きひのきしんはできます。

おたのしみ行事会場 ゲーム一覧

名称	概要
アクリルドッキング絵画	複数人がそれぞれに割り振られたパーツを描き、ひとつのお題絵を完成させます。 例：お題「ピッキー」 1人目担当「目」、2人目担当「口」...
パイプリレー	厚紙で作ったパイプを持ち、スタートからゴールまでピンポン玉を転がします。 これをリレー形式で行います。
映えスポット写真館 &ありがとうボード	映えスポット写真館は記念撮影ブースです。 ありがとうボードは「最近ありがとうと感じたこと」を紙に書き、ボードに貼ってもらいます。
昔懐かし遊びブース	けん玉、めんこなど、昔懐かしい遊びを用意しています。
想像絵描き歌	テーマとなる絵描き歌を聞き、それに合わせて実際に絵を描きます。
ダンシング to 春学	「希望の花」のサビに合わせて振り付けを考え、実際に踊ります。
気配斬り	3人1組の団体戦で行います。目隠しをした状態で他の人の気配を読み取り、剣で斬ります。
鉄球の試練	2つの棒を使ってピンポン玉を筒に入れます。 (テレビ番組「宝探しアドベンチャー 解きバトルTORE!」内のゲーム)
鳴っているタイマーはどれ	複数用意したタイマーのうち、ひとつだけアラームの鳴るタイマーを止めます。 複数人で対戦します。
ボールトスかごキャッチ	2人1組で行います。1人が投げたボールをもう1人が背中に背負ったカゴでキャッチします。
チャレンジ 『スピード』	3人1組で「スピード」をテーマとした3つのミニゲームに挑戦し、より早いタイムを目指します。
チャレンジ 『テクニク』	3人1組で「テクニク」をテーマとした3つのミニゲームに挑戦し、より早いタイムを目指します。
チャレンジ 『スマート』	3人1組で「スマート」をテーマとした3つのミニゲームに挑戦し、より早いタイムを目指します。

- ・少人数でお越しの場合でも、実行委員の学生が補助で入りますので、ゲームに参加していただけます。
- ・内容が変更になる場合があります。